

Informação - Prova de Equivalência à Frequência **Aplicações Informáticas B**

Prova 303 | 2021

Cursos Científico-Humanísticos – 12ºano -1ª Fase

Despacho Normativo nº 10-A/2021, DR, 2ª série de 22 de março de 2021

1. Introdução

O presente documento visa divulgar as características do exame de equivalência à frequência do ensino secundário da disciplina de Aplicações Informáticas, a realizar em 2021 em conformidade com os planos de estudo instituídos pelo Despacho Normativo nº 10-A/2021, DR, 2ª série de 22 de março de 2021

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios de classificação;
- Material;
- Duração.

O grau de exigência decorrente do enunciado dos itens e o grau de aprofundamento evidenciado nos critérios de classificação estão balizados pelo Programa, em adequação ao nível de ensino a que a prova diz respeito.

2. Objeto de avaliação

A prova a que esta informação se refere incide nos conhecimentos e nas competências enunciados no Programa de Aplicações Informáticas B. A disciplina de Aplicações Informáticas B é uma disciplina anual de carácter eminentemente prático. A prova avalia as competências que decorrem quer dos objetivos gerais, quer dos objetivos de aprendizagem expressos em cada uma das unidades letivas, e os conteúdos a elas associados, passíveis de avaliação numa prova escrita.

Conteúdos:

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

- Conceitos fundamentais
- Teste e controlo de erros em algoritmia – tracing
- Estruturas de controlo
- Arrays
- Subrotinas
- Introdução à programação orientada aos eventos

INTRODUÇÃO À TEORIA DA INTERATIVIDADE

- Do GUI aos ambientes imersivos
- Realidade virtual
- O conceito de interatividade
- Características ou componentes da interatividade
- Níveis e tipos de interatividade
- Como avaliar soluções interativas
- O desenho de soluções interativas

CONCEITOS BÁSICOS MULTIMÉDIA

- Tipos de média
- Conceito de multimédia
- Modos de divulgação de conteúdos multimédia
- Linearidade e não-linearidade
- Tipos de produtos multimédia
- Tecnologias multimédia
- Hardware e software

UTILIZAÇÃO DE SISTEMAS MULTIMÉDIA

- Bases sobre teoria da cor aplicada aos sistemas digitais;
- Geração e captura de imagem;
- Formatação de texto
- Aquisição e reprodução de som
- Aquisição, edição e reprodução de vídeo
- Animação 2D
- Divulgação de vídeos e som via rede

3. Características e estrutura

A prova assume um caráter escrito.

A prova inclui itens de resposta curta, restrita e/ou extensa. Nos itens de resposta curta resumem-se a uma palavra ou expressão. Nos outros itens deverão ser apresentados comentários no produto final que elucidem as técnicas ou opções tomadas.

A prova é constituída por 3 (três) grupos de questões organizados segundo os quatro grupos de conhecimentos indicados no ponto 2.

Grupo I – 75 Pontos

Este grupo está direcionado para a temática da programação, sendo constituído por duas questões sobre algoritmos e três problemas em Visual Basic.

Grupo II – 50 Pontos

Este grupo é constituído por cinco questões de resposta fechada (itens de escolha múltipla/associação), relacionadas com a “Interatividade”.

Grupo III – 75 Pontos

Este grupo está direcionado para a temática “Multimédia” e “Utilização dos sistemas multimédia”. É constituído por cinco questões de resposta fechada (itens de escolha múltipla/associação) e dois problemas relacionado áudio e outro com vídeo.

4. Critérios gerais de classificação

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

ITENS DE SELEÇÃO

- Escolha múltipla

A cotação total do item só é atribuída quando as respostas apresentam de forma clara a única opção correta.

São classificadas com zero pontos as respostas com uma opção incorreta ou mais do que uma opção.

Não há lugar a classificações intermédias.

- Associação

Nos itens de associação são atribuídas pontuações às respostas que estejam total ou parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

ITENS DE CONSTRUÇÃO

Nos itens de construção, uma resposta correta deve apresentar:

- Uma redação que não se limite à transcrição de dados dos documentos introdutórios, salvo se tal for o solicitado no item;
- Conteúdos relevantes de forma completa, articulada e coerente;
- Uma utilização adequada da terminologia técnica.

Nos itens de resposta curta, as respostas corretas são classificadas com a cotação total do item. As respostas incorretas são classificadas com zero pontos. Não há lugar a classificações intermédias.

5. Material

Os alunos apenas podem usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

6. Duração

A prova terá a duração de 90 (noventa) minutos sem tolerância.